

ETICA ED EDUCAZIONE CON LO SPORT

PER UNA NUOVA PAIDEIA







La Legge n. 107

La riforma della scuola attuata con la Legge n. 107 ha individuato tra gli obiettivi prioritari l'attenzione alla tutela del diritto allo studio degli studenti praticanti attività sportiva agonistica (art. 1 comma7)







Progetto e obiettivi

Il progetto, in accordo con quanto già realizzato nell'anno scolastico 2017/18, si pone l'obiettivo di sviluppare attività di **supporto** del **servizio sportivo scolastico**

L'obiettivo è quello di combattere l'abbandono scolastico e/o della pratica sportiva da parte degli **studenti-atleti**

Focus

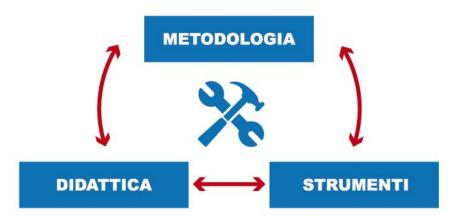
- Formazione dei docenti/tutor
- Consolidare un approccio didattico fortemente innovativo
- Realizzare azioni di supporto, formazione e accompagnamento alle scuole







Tool di progettazione didattica









Patto formativo/ruoli

IUL-INDIRE

- ✓ piattaforma con contenuti digitali, spazi di condivisione e aree di discussione
- ✓ helpdesk
- ✓ seminari residenziali
- ✔ Attività di formazione

DOCENTI/TUTOR

- ✓ partecipazione ai seminari residenziali
- ✓ condivisione dei materiali in piattaforma
- ✓ partecipazione alle discussioni nei thread della piattaforma
- Sperimentazione didattica







Didattica

Il ruolo del docente/tutor

Guida e facilitatore per lo studente

Raccordo con il Consiglio di Classe

Progettazione personalizzata

Uso delle tecnologie

Sperimentazione didattica







<u>Metodologia</u>

Problematicità indicate dalla letteratura di riferimento e confermata da indagini a livello europeo

(DIERSEN, 2005; STAMBULOVA & RYBA, 2013)

Gli studenti-atleti hanno difficoltà a conciliare i tempi dello studio con quelli dell'allenamento e provano disagio dovuto alla percezione di un mancato reciproco riconoscimento tra l'ambito scolastico e quello sportivo







Metodologia

Si aggiunge poi la demotivazione allo studio legata alla mancanza di metodologie didattiche stimolanti e adeguate ai propri bisogni formativi e alle difficoltà di poter recuperare le lezioni mancate a causa della partecipazione a eventi sportivi. Demotivazione che si rafforza nell'assenza di percorsi formativi personalizzati capace di essere flessibili dal punto di vista di programmi, orari e frequenza scolastica







<u>Metodologia</u>

Oltre a queste difficoltà gli studi testimoniano che gli studenti atleti riferiscono di sentirsi **isolati rispetto al contesto classe**, isolamento che contribuisce a rendere la scuola un luogo estraneo e quindi non favorevole allo sviluppo didattico-educativo







Metodologia

Possibili soluzioni

La personalizzazione e l'individualizzazione come buona pratica della scuola per ciascun alunno

Personalizzazione □ forme di flessibilità rispetto a metodologie didattiche e ad altri ambienti di contesto con la possibilità di porre obiettivi diversificati per gli alunni in base alle esigenze personali → il fine è il successo formativo (Definizione tratta dalle linee Guida DM 12/07/2011, pp 6/7)







Metodologia

Possibili soluzioni

La personalizzazione e l'individualizzazione come buona pratica della scuola per ciascun alunno

Individualizzazione \Box diversificazione delle strategie didattiche e dei percorsi di insegnamento, attraverso attività individualizzate \rightarrow il fine è raggiungere le competenze curriculari previste

(Definizione tratta dalle Linee Guida DM 12/07/2011, pp6)







COMPETENZA DIGITALE COMPETENZA
MATEMATICA E
COMPETENZA
IN SCIENZE,
TECNOLOGIE E
INGEGNERIA

Strumenti

COMPETENZA MULTILINGUISTICA

COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE, CAPACITA' DI IMPARARE A IMPARARE

CHIAVE 2006 -2018

LITERACY (Competenza alfabetico-funzi onale)

COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA

> COMPETENZA IMPRENDITORIALE

COMPETENZA IN
MATERIA DI
CONSAPEVOLEZZA
E ESPRESSIONE
CULTURALE

LEADERSHIP **DECISION MAKING LE COMPETENZE** PROBLEM COMUNICAZIONE **DEL 21° SECOLO** SOLVING AUTOMOTIVAZIONE FLESSIBILITÀ ADATTAMENTO







Universal Design For Learning

Metodologia

(Mulè, Savia, 2015)

- L'educazione nel 21 esimo secolo richiede la padronanza del processo di apprendimento
- Introduce il concetto di **PUA (progettazione universale per l'apprendimento)**; il curriculum in questa ottica è caratterizzato da quattro elementi
 - 1) gli obiettivi: cioè aspettative di apprendimento
- 2) i metodi: flessibili secondo le necessità dell'alunno
- 3) i materiali: variabili e flessibili (valorizzazione anche del "fuori dalla classe")
- 4) la valutazione: attenzione anche a competenze complesse e trasversali







La definizione di uno studente con bisogni educativi speciali

<u>Metodologia</u>

Definizione di BES: NON è un'etichetta diagnostica, ma una definizione pedagogica (CNOP, 2016)

"Ogni alunno con continuità o per determinati periodi può manifestare un Bisogno Educativo Speciale" (DM 27/12/2012 p.1)

Possibilità di declinare il percorso didattico e le metodologie in modo specifico per l'alunno che fa sport a livello agonistico

Attivazione da parte del consiglio di classe NON da parte di specialisti

Può essere attivato per periodi specifici







Il Piano formativo personalizzato (PFP)

Metodologia

Il PFP è una "personalizzazione" del PDP (Piano didattico personalizzato)

Valorizzazione del ruolo delle società sportive e delle attività esterne alla scuola

Condivisione sempre a livello di Consiglio di classe

Necessità di specifiche indicazioni su tempi e modalità di verifica degli apprendimenti disciplinari







Il Piano formativo personalizzato (PFP)

Metodologia

Necessità di integrare anche le **competenze trasversali** come nuclei centrali dell'apprendimento

Possibilità di definire compiti autentici e modalità di valutazione volte a valorizzare le competenze acquisite nei **contesti informali e non formali**

Possibilità di essere messo a "sistema nell'organizzazione scolastica" come modello per questo tipo di studenti, al pari di come viene fatto per il PDP di altri BES (Bisogno educativo speciale) o DSA (Disturbo dell'apprendimento)







<u>Metodologia</u>

Tra le problematicità indicate dalla letteratura di riferimento gli insegnanti manifestano invece difficoltà nel riuscire a valutare gli studenti-atleti a causa delle loro continue assenze, difficoltà anche a pianificare per loro attività di recupero, nel trovare modalità di comunicazione efficace e nel relazionarsi con gli stessi genitori e con le società o associazioni sportive

Un buon metodo di lavoro dovrà necessariamente promuovere la **partecipazione di tutti gli attori** dunque coinvolti in questo processo di educazione e sport, al fine di innescare un cambiamento in tutti gli ambiti, in termini migliorativi del sistema scolastico, sportivo, professionale e personale

Il fulcro di questa operazione dovrà essere lo **studente-atleta (attore protagonista)** all'interno dei sistemi-relazionali di cui fa parte







Costruzione del lavoro di rete fra tutti gli attori

FAMIGLIA

STUDENTE ATLETA

SOCIETÀ SPORTIVA

GRUPPO DI PARI

STUDENTE ATLETA

SCUOLA







Metodologia

Attualmente gli **strumenti** più importanti che permettono di sviluppare una **governance** capace di comunicare internamente ed esternamente alla scuola e di chiarire la **mission** sono:

- il **PTOF**, documento principale della scuola, ne definisce l'identità strategica con una visione a lungo periodo, Indica le modalità per svolgere la propria missione in modo coerente tra le azioni progettate e le risorse a disposizione
- il **RAV**, documento che ha permesso di comprendere le criticità della scuola attraverso l'analisi dei dati e di individuare Obiettivi di processo e traguardi di lungo periodo
- il **PdM** una visione strategica del miglioramento, non la semplice sommatoria di progetti, ma
- insieme di interventi coerenti e collegati tra loro
- analisi e selezione tra alternative
- individuazione delle priorità







<u>Metodologia</u>

Il nuovo PTOF comprende il PdM e presenta in modo unitario il rapporto tra:

Sezione 1- Scuola e contesto

Analisi del contesto e dei bisogni del territorio; le caratteristiche principali della scuola; ricognizione attrezzature e risorse strutturali; risorse professionali

Sezione 2- Visione strategica (le scelte strategiche)

Priorità desunte dal RAV; obiettivi formativi prioritari (comma 7, Legge 107/2015); piano di miglioramento; principali elementi di innovazione







<u>Metodologia</u>

Sezione 3- L'offerta formativa

Traguardi attesi in uscita; insegnamenti e quadri orario; il curricolo di istituto; alternanza scuola-lavoro; iniziative di ampliamento curricolare; attività previste in relazione al PNSD; valutazione degli apprendimenti; azioni della scuola per l'inclusione scolastica

L'organizzazione (risorse utilizzate)

Il monitoraggio, la verifica e la rendicontazione (di prossima pubblicazione)







Attori <u>Metodologia</u>

• Il Dirigente scolastico: avvia il processo decisionale DS • si assume la responsabilità delle decisioni prese, dando legittimità a quanto stabilito • attori principali del processo sia nel soggetto collettivo rappresentato dal Collegio Docenti **DOCENTI** • sia come protagonisti dell'azione didattica in classe Studenti e famiglie, agenzie ed associazioni presenti sul territorio, • portatori di interesse di istanze diverse ai quali amministrazioni pubbliche, la scuola si rivolge a vario titolo centri di formazione.







<u>Metodologia</u>

Contribuire alla redazione del PdM nel PTOF è una leva per:

- inserire Scuola&Sport come un obiettivo strategico per il miglioramento dell'inclusione
- diffondere le finalità e gli obiettivi del progetto per favorire la condivisione tra colleghi (all'interno della scuola)
- diffondere le finalità e gli obiettivi del progetto per favorire la condivisione con i genitori e le associazioni sportive (all'esterno della scuola)
- favorire il coinvolgimento degli **stakeholder** in ottica di **rendicontazione sociale**







<u>Metodologia</u>

Dove trovare materiali formativi e indicazioni utili per la progettazione

miglioramento.indire.it/pdm/









Costruzione di percorsi efficaci, orientati a conciliare i saperi disciplinari con lo sviluppo di competenze trasversali e di cittadinanza



"Il bisogno di conoscenza degli studenti non si soddisfa con il semplice accumulo di tante informazioni in vari campi, ma solo con il pieno dominio dei singoli ambiti disciplinari e contemporaneamente con l'elaborazione delle loro moplteplici connessioni"

Edgar Morin







Il ruolo delle tecnologie

THE SAMR MODEL
Dr. Ruben R. Puentedura

SUBSTITUTION
Technology acts as a direct substitute, with no functional change

A

AUGMENTATION

Technology acts as a direct substitute, with functional improvement

ENHANCEMENT

TRANSFORMATION

MODIFICATION

Technology allows for significant task redesign

R

Trasformazione

REDEFINITION

Technology allows for the creation of new tasks, previously inconceivable

Ridefinizione:

La tecnologia permette creazione di nuovi compiti, precendentemente inconcepibili

Modificazione

La tecnologia permette di ridisegnare parti significative di un compito.

Aumento

La tecnologia sostituisce un altro strumento, con un aumento significativo della funzionalità.

Sostituzione:

la tecnologia riproduce la stessa funzione di un altro strumento senza un reale cambiamento.

Miglioramento



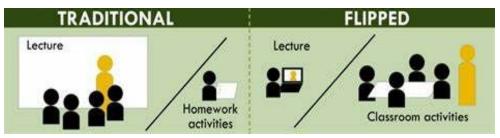




Strumenti metodologici

Flipped Classroom











Strumenti metodologici

Task-Based Approach

Fattori che influenzano l'apprendimento:

- motivazione
- rilevanza attribuita dall'apprendente al compito
- ripetizione
- coinvolgimento personale anche emotivo (compiti in cui lo studente sia stimolato a riflettere, valutare, classificare, prendere delle decisioni) difficoltà del compito (apprendimento non intenzionale /incidentale)









Strumenti metodologici

Project-based learning

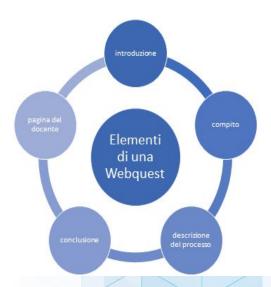


WebQues

t

«Un'attività orientata alla ricerca di dati in cui la maggior parte delle informazioni che si utilizzano si trova in rete» (Bernie Dodge - San Diego University anni 90).

Il WQ si focalizza sull'utilizzo di un'informazione proposta dall'insegnante e la sua rielaborazione finalizzata a un compito. Significativo è l'uso delle informazioni e non la ricerca









Strumenti metodologici

Esempi di Repository











Tool per la progettazione didattica





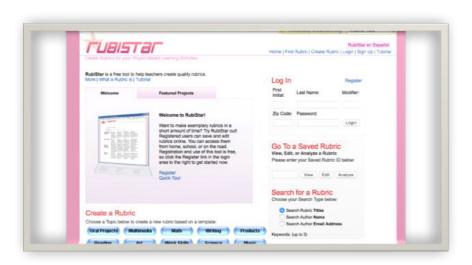




Strumenti metodologici

Tool per la valutazione

Rubistar - il sito che aiuta a costruire rubriche di valutazione









Workshop

Studio di caso



Tre livelli di testo

Three Levels of Text	TIME
READ TEXT Participants read the text and identify 2-3 passages that mean something to them: X = Agree with the ideas of the passage. ! = New idea (Epiphany) from the passage. ? = Have a question about the passage, or as a result of the passage.	5 min
LEVEL 1 Read aloud the passage s/he has selected. LEVEL 2 Say what s/he thinks about the passage (interpretation, connection to experiences, etc.) LEVEL 3 Say what s/he sees as the implications for his/her work	3 min
GROUP RESPONSE The group reflects on what has been said	2 min
REPEAT Repeat Levels 1-3 and group response for each participant.	15 min







Riflessioni conclusive

PRIMA PENSAVO CHE ORA
PENSO
CHE